



## Benvenuto nel Gioco Ferrara Play&Go!

Partecipare è semplice: traccia i tuoi viaggi con l'app **Ferrara Play&Go** e scegli delle soluzioni di mobilità sostenibile per guadagnare punti e avanzare nel gioco. Divertiti a collezionare punti, badge e metti alla prova con le sfide settimanali. Invita i tuoi amici a scalare le classifiche: ogni settimana puoi vincere ricchi premi e contribuire, divertendoti, a rendere la tua città più sostenibile e smart!

### IMPIANTO GENERALE

Il Gioco ha una durata di **26 settimane**, dalle 0:00 di **sabato 11/12/2021**, alle 23:59 di **venerdì 10/06/2022**. Ogni Giocatore che utilizza l'app Ferrara Play&Go durante il Gioco per tracciare i propri itinerari ha la possibilità di guadagnare **punti Green Leaves** che riconoscono l'utilizzo di soluzioni di mobilità sostenibile.

In base ai punti accumulati i Giocatori occuperanno una posizione nelle **classifiche globale e settimanale** che saranno aggiornate in tempo reale per tutta la durata del Gioco. Durante il Gioco sono previste delle sfide personalizzate - **challenge** - che, se superate, permettono di guadagnare ulteriori bonus in punti.

### FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

#### **i. Azioni rilevanti ai fini del gioco:**

Il Giocatore, dopo essersi registrato al Gioco, può iniziare a collezionare punti Green Leaves. La funzionalità di Ferrara Play&Go rilevante ai fini del gioco, è il tracciamento di un viaggio in corso di esecuzione. La funzionalità di tracciamento del viaggio viene utilizzata esclusivamente ai fini del gioco per la validazione della scelta di viaggio compiuta dal giocatore e per eventuali fini statistici e di ricerca. In questo senso, è **essenziale** che il giocatore, per procedere nel gioco, abbia attivato la **funzione di geo-localizzazione** sul suo dispositivo mobile.

Il tracciamento di viaggi a **piedi**, in **bicicletta**, in **autobus**, in **treno** o con la modalità **car-pooling** avviene nel seguente modo:

1. Aprire l'app Ferrara Play&Go e selezionare la modalità di percorso che si vuole tracciare utilizzando i bottoni nella home: "a piedi", "bici/corsa", "autobus", "treno" o "car-pooling". L'app inizierà a tracciare l'itinerario, salvando alcune informazioni utili ai fini della validazione dell'itinerario;
2. Durante il percorso è possibile cambiare la modalità di tracciamento selezionando l'icona relativa ad un mezzo di trasporto diverso;
3. Al termine del percorso, selezionare "STOP"; sarà possibile visualizzare i dettagli del viaggio e verificare quanti punti sono stati riconosciuti.

Un'altra modalità per guadagnare punti Green Leaves e avanzare nel gioco è la **registrazione di altri giocatori** su invito. Questa modalità prevede che un nuovo giocatore indichi il **nickname** del giocatore da cui è stato invitato a partecipare al gioco nella sezione "Chi ti ha invitato a questo gioco?" presente in fase di registrazione. I punti verranno attribuiti al giocatore invitante solo dopo che il nuovo giocatore avrà iniziato a partecipare attivamente al gioco tracciando itinerari sostenibili.



## ii. Come guadagnare punti:

Con ogni itinerario effettuato, il giocatore può guadagnare punti **Green Leaves**. Le modalità di acquisizione punti sono le seguenti:

- Il giocatore guadagna un numero di Green Leaves proporzionale alla distanza percorsa a piedi, in bicicletta, e con mezzi pubblici, misurati secondo l'itinerario tracciato tramite l'app. L'assegnazione di Green Leaves per i viaggi in car-pooling prevede un punteggio fisso a viaggio.
- Sono previsti limiti giornalieri per il numero di Km o viaggi effettuati dal giocatore con i diversi mezzi: 10 Km a piedi; 25 Km in bici/corsa; 40 Km in autobus; 60 Km in treno, 4 viaggi in car-pooling (da considerare come somma fra i viaggi in modalità conducente e i viaggi in modalità passeggero). All'interno della soglia vengono valorizzati di più i Km fino alla metà del limite giornaliero, i Km successivi vengono valorizzati progressivamente di meno fino al raggiungimento del limite, oltre il quale non contribuiscono più all'avanzamento nel gioco.
- Per la validazione del viaggio è prevista una distanza minima di 250 m per gli spostamenti a piedi e 1 km per i viaggi in car-pooling.
- I viaggi che contribuiscono a collezionare punti Green Leaves devono essere effettuati nel territorio della Provincia di Ferrara.

## iii. Controllo validità dei viaggi e penalità:

Verranno effettuati controlli a campione per verificare la correttezza delle informazioni rilevate e delle modalità di spostamento utilizzate. In caso di evidenti violazioni delle regole del gioco e di registrazione di viaggi non effettivamente effettuati da parte del Giocatore, gli Organizzatori, a proprio insindacabile diritto, si riservano di revocare punti Green Leaves al Giocatore, inclusi i punti relativi a sfide vinte già assegnati, e di escludere il Giocatore dall'assegnazione dei premi settimanali e finali. In caso di reiterazione di comportamenti scorretti gli Organizzatori si riservano il diritto di escludere il giocatore dal gioco.

## iv. Come collezionare badge:

I badge sono assegnati automaticamente, ogni volta che il giocatore raggiunge determinati obiettivi previsti dalla logica del Gioco. I badge che possono essere conseguiti dai giocatori sono suddivisi in collezioni. Tutti i badge che possono essere conseguiti all'interno del gioco sono stati decisi in anticipo dagli Organizzatori. La lista dei possibili badge non è resa pubblica in accordo con la necessità ludica di mantenere un "effetto sorpresa" per il conseguimento di un badge.

## v. Livelli:

Il gioco prevede diversi livelli che ogni giocatore raggiungerà in base al punteggio accumulato dall'inizio del gioco. All'avanzamento di livello può corrispondere la possibilità di sbloccare nuovi contenuti di gioco, come ad esempio accedere a tipologie di sfide diverse o scegliere la sfida per le settimane di gioco successive.

## vi. Challenge settimanali:

Durante lo svolgimento del gioco a tutti i giocatori verranno proposte delle sfide (challenge) personalizzate. Il superamento di ogni challenge permetterà al giocatore di guadagnare dei bonus in punti Green Leaves e di avanzare nel gioco. La tipologia delle sfide proposte e la modalità di assegnazione delle stesse dipende dal livello raggiunto dal Giocatore (si veda la sezione v. Livelli) e dalle prestazioni del Giocatore nelle settimane precedenti.

## vii. Stato del Gioco e aggiornamento:

Il Giocatore può controllare il proprio stato nel gioco accedendo al proprio profilo (punti, badge e statistiche di utilizzo) o alle sezioni dedicate alle classifiche e al diario di gioco dalla schermata principale (Home). Inoltre, ogni Giocatore riceverà all'indirizzo e-mail indicato al momento della propria registrazione delle e-mail che riassumono i risultati ottenuti nel gioco ed eventuali aggiornamenti riguardanti le nuove sfide e i premi settimanali. È possibile richiedere la



cancellazione dell'indirizzo dalla mailing list utilizzando la funzione "Se non desideri ricevere la seguente mail di notifica disattiva il servizio cliccando QUI." presente in fondo alle e-mail.

## **RISULTATI E INCENTIVI**

Al termine del periodo di gioco, i **tre** Giocatori in testa **alla classifica globale a punti Green Leaves** si aggiudicheranno i seguenti premi finali:

- **primo classificato:** Cena per 4 persone presso Schiaccia; City Pass - carnet da 10 biglietti TPL; Buono 20 euro La Bottega del Pane;
- **secondo classificato:** Cena per 2 persone presso Schiaccia; City Pass - carnet da 10 biglietti TPL; Buono 20 euro La Bottega del Pane;
- **terzo classificato:** Cena per 1 persona presso Schiaccia; City Pass - carnet da 10 biglietti TPL; Buono 20 euro La Bottega del Pane.

Altri premi finali potranno essere aggiunti nel corso della durata del gioco.

Al termine di ogni settimana di gioco potranno essere assegnati dei premi settimanali: il premio di diritto al primo classificato nella classifica settimanale a punti Green Leaves e altri sorteggiati tra i giocatori posizionati nei primi 50 posti nella classifica settimanale (ad esclusione del concorrente già premiato con il primo premio). In coerenza con lo spirito del gioco e al fine di premiare l'impegno del maggior numero di partecipanti, i premi saranno assegnati secondo queste modalità:

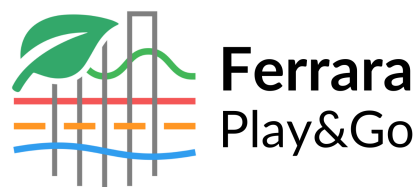
- il premio di diritto, in palio ogni settimana, sarà assegnato al primo nella classifica settimanale, che **potrà concorrere ai soli premi in estrazione per i successivi due mesi** (8 settimane);
- in caso di parità di punteggio tra gli aventi diritto a ricevere il primo premio, sarà premiato chi non ha mai vinto o ha vinto in meno occasioni.

I premi settimanali verranno comunicati di volta in volta ad inizio della settimana di gioco successiva tramite e-mail.

I vincitori avranno 30 giorni di tempo per ritirare il premio a partire dal giorno di comunicazione della vincita.

## **UTILIZZO DEI DATI E PRIVACY**

Al fine di permettere lo svolgimento del gioco si rendono necessari la raccolta ed il trattamento delle informazioni relative ai viaggi pianificati e salvati, al tracciato dei viaggi effettuati tramite app, ai risultati del gioco. I dati personali del giocatore verranno trattati nel pieno rispetto della vigente normativa sulla privacy, come specificato nel documento "[Informativa trattamento dati e privacy gioco Ferrara Play&Go](#)".



**Ferrara**  
Play&Go

## ORGANIZZATORI

L'iniziativa è realizzata nel contesto del progetto AIR BREAK - Urban Innovative Actions (UIA), con il patrocinio del Comune di Ferrara in collaborazione con la Fondazione Bruno Kessler.

**Un'iniziativa e con il patrocinio del:**



COMUNE DI FERRARA  
Città Patrimonio dell'Umanità

**In collaborazione con:**



FONDAZIONE  
BRUNO KESSLER

**Nel contesto del progetto**

